



Ce petit coin de verdure au bord de la Dordogne est un endroit parfait pour pique-niquer. Vous serez au calme et les enfants pourront s'amuser dans l'aire de jeux. A la sortie de l'aire de jeux, prenez la route à droite. Un peu plus loin, longez la Borrèze et continuez jusqu'à la route. Traversez-la et continuez de suivre la Borrèze jusqu'au croisement avec la rue Morlet.

Prenez la rue Morlet à droite pour arriver place de l'Abbaye où se trouve l'entrée du Musée de l'Automate. Longez l'abbatiale par la gauche pour arriver place Pierre Betz. Traversez la place et prenez toute de suite à gauche la rue Louqsor. Engagez-vous à droite pour traverser la place de la Nau et empruntez la rue de Juillet pour arriver place des Toiles. Prenez à droite la rue de la Halle jusqu'à l'église. Longez-la pour rejoindre l'Office de Tourisme.

► Le Musée de l'Automate à Souillac est le plus grand musée d'automates anciens et de jouets mécaniques d'Europe. Cette collection des XIX^{ème} et XX^{ème} siècles, acquise par l'Etat, est issue essentiellement des ateliers Roulet-Decamps et raconte la fascination de l'homme pour les machines fabriquées à son image. Automates à musique, grandes scènes animées, automates publicitaires, automates frappeurs, jouets pour enfants et animaux en tout genre s'animent dans une ambiance de son et lumière.

Le nom de cette place rend hommage à Pierre Betz, photographe, éditeur d'art, collectionneur et fondateur de la revue «Le Point». Il est mort à Souillac en 1969. La place Pierre Betz épouse les contours de l'ancienne enceinte monastique. Vous pouvez y admirer l'abbaye Sainte-Marie, remarquable ensemble comportant l'église du XIII^{ème} siècle et les bâtiments monastiques reconstruits au XVII^{ème} siècle. Le transept et la nef sont couverts de coupoles. L'abbatiale, classée aux Monuments Historiques, est l'église paroissiale de Souillac.

La place Dousot est connue pour sa halle construite de 1832 à 1836 sur l'emplacement de quatre maisons. C'est un édifice à quatre côtés ouverts par des arcades de pierre. Les mesures à grain du XVIII^{ème} encore présentes montrent que cette place était un lieu d'échange important.

L'ancienne église Saint-Martin, construite aux XVe et XVI^{ème} siècles, possède une nef unique voûtée d'ogives et un transept saillant, ainsi qu'un clocher-porche à l'ouest. Ce haut clocher, utilisé comme élément de défense s'est effondré lors des guerres de Religion. De 1829 à 1885, l'église a été aménagée en mairie, salle de spectacle et caserne des pompiers. Le clocher-porche est alors utilisé comme beffroi tandis qu'à l'Est l'abside est remplacée par un large bâtiment dont la façade est tournée vers le boulevard, axe principal de la ville moderne. Ce bâtiment a été transformé après 1985 pour servir d'Office de Tourisme.



En sortant de l'Office de Tourisme tournez à droite, descendez la D804 et engagez-vous rue Paul Chambert. Bifurquez à droite rue des Granges puis, au bout, tournez à droite et tout de suite à gauche pour longer le camping. Tournez ensuite à droite pour passer devant Quercyland et arriver au bord de la Dordogne.

Passer devant l'entrée du camping et continuez à longer la Dordogne sur le chemin du parcours de santé. Prenez ensuite le chemin en herbe à droite juste après le terrain de rugby et traversez l'aire de jeux pour enfants.

► La Dordogne se forme dans le Puy-de-Dôme sur les flancs du Puy de Sancy, la plus haute montagne du massif central, par la réunion de deux rivières : le Dore (1 885 m) et le Dogné. Elle sécoule sur 480 km et traverse 6 départements avant de confluer avec la Garonne dans l'estuaire de la Gironde qui débouche sur l'océan Atlantique. Au XVIII^{ème} siècle, Souillac était un grand centre d'échanges. Son port était rempli de gabares, bateaux à fond plat qui acheminaient le bois vers Libourne et Bordeaux et remontaient le sel et les denrées coloniales.

l'Abbatiale Sainte-Marie

Mesures à grain place de la Halle



La plaine des jeux

